# **Documentation Pokedex**

Sommaire

[**Documentation Pokedex** 1](#_Toc120399078)

[Installation et démarrage 2](#_Toc120399079)

[Explication du code 3](#_Toc120399080)

[Base de données 4](#_Toc120399081)

[Pages 5](#_Toc120399082)

## Installation et démarrage

Pour installer le Pokedex, deux choix sont possibles :

* En ligne de commande GIT :
  + Se placer dans le dossier d’hébergement
  + Clique droit > Git Bash Here
  + Git clone <https://github.com/1nbr0/pokedexDjango>
* Sur le site github :
  + Aller sur ce lien : <https://github.com/1nbr0/pokedexDjango>
  + Télécharger le code en .zip
  + L’extraire dans le dossier d’hébergement

Pour démarrer le site :

* Lancer votre IDE ou un terminal (VS Code pour notre part)
* Ouvrir le dossier d’hébergement avec l’IDE
* Ouvrir un terminal de commande
* Ce placer dans PokedexDjango\Pokedex
* Puis saisir : py .\manage.py runserver

*Voilà, l’installation est terminée, vous pouvez naviguer ce le site avec ce lien* <http://127.0.0.1:8000/pokedex/>*.*

## Explication du code

L’index est chargé de façon asynchrone, de cette façon elle peut charger 200 Pokémons en 2 secondes au lieu de 20.

Lors du clique sur les boutons, les données liées aux recherches sont passé en GET, sinon en POST avec le csrf\_token pour certifier/sécuriser l’échange.

Pour créer une équipe, il faut créer un compte :

* Connexion en haut à droite, puis s’inscrire
* Une fois inscrit il faut se connecter

Ensuite on peut voir son équipe en cours de création et ses anciennes équipes dans profil en haut à droite

* Pour ajouter un pokémon à l’équipe :
* Il faut retourner sur l’index
* Choisir un pokémon
* Cliquer dessus
* Ajouter à l’équipe (en haut à droite).

Si vous changez d’avis il est possible de le retirer sur le profil

Une fois les pokémons sélectionnés, il suffit de mettre un titre à l’équipe et de la publier.

Elle sera alors visible par tout le monde, pour la supprimer il faut retourner dans le profil.

### Base de données

Tout le système de compte est fait avec le service de Django et sa base de données, accessible depuis ce lien : [http://127.0.0.1:8000/admin/](http://127.0.0.1:8000/admin/login/?next=/admin/)

* Root
* Root

Concernant les équipes, un models PokeTeam a été créer, avec cette composition :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

A l’aide de l’id Pokémon, nous pouvons regarder dans mon models Pokemon les infos du pokémon avec ce format :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Les pokémons sont enregistrés dans le models quand ils sont ajoutés dans une équipe, pour une question de fluidité lorsqu’ils sont affichés dans les équipes car sinon même avec l’async le temps de chargement est bien trop long.

### Pages

* <http://127.0.0.1:8000/pokedex/>
  + Index
  + Permet de naviguer dans les Pokémons avec une pagination
  + Possibilité de cliquer sur un Pokémon pour avoir plus de détails
* <http://127.0.0.1:8000/pokedex/pokemon/1>
  + Details d’un Pokémon
  + Permet d’en savoir plus sur un Pokémon avec son ID
  + Possibilité de naviguer de Pokémon en Pokémon avec les flèches sur les côtés
  + Permet d’ajouter le Pokémon à son équipe en cours de création avec Ajouter
* <http://127.0.0.1:8000/pokedex/team>
  + Page avec toutes les équipes créer par la communauté
  + Pour chaque équipe, on peut y voir l’auteur et sa composition
* <http://127.0.0.1:8000/pokedex/login>
  + Login
  + Permet de se connecter (pseudo, mdp)
  + Une fois connecter on est redirigé sur index
* <http://127.0.0.1:8000/pokedex/register>
  + Register
  + Permet de s’inscrire
  + Une fois inscrit on est redirigé vers login
* <http://127.0.0.1:8000/pokedex/dashboard>
  + Dashboard
  + Permet de voir son équipe en cours de création
    - On peut modifier le titre de l’équipe
    - Retirer un pokémon
    - Créer/Publier l’équipe si elle contient un titre et tous les Pokémons
  + Permet de voir ses anciennes équipes créer
    - Possibilité de les supprimer
* Recherche
  + La recherche se situe sur la navbar